**Rencana Sprint untuk Aplikasi Membership GYM**

**Sprint 1: Desain dan Pengembangan Member**

**Durasi:** 2 Minggu (tanggal)

**Tujuan Sprint:**

* Mengembangkan dan menyelesaikan fitur pembuatan member termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan member.

**Tugas Utama:**

1. **Desain Antarmuka Pengguna (UI) Katalog Produk:**
   * Membuat wireframe dan mockup untuk halaman membership.
   * Melakukan review desain dan mendapatkan umpan balik dari tim.
2. **Implementasi Backend Katalog Produk:**
   * Membuat model database untuk member
   * Mengembangkan API untuk CRUD (Create, Read, Update, Delete) member.
3. **Implementasi Frontend Katalog Produk:**
   * Menyusun komponen untuk menampilkan daftar member.
   * Menghubungkan frontend dengan API backend untuk data member.
4. **Integrasi dan Pengujian:**
   * Mengintegrasikan backend dan frontend.
   * Melakukan pengujian fungsional untuk memastikan fitur pembuatan member bekerja dengan baik.
5. **Dokumentasi:**
   * Menyusun dokumentasi user dan pengembang untuk fitur pembuatan member.

**Kriteria Keberhasilan:**

* Halaman katalog produk dapat menampilkan daftar member dengan benar.
* Pengguna dapat menambah, mengedit, dan menghapus member melalui antarmuka user.